

Herten, 26.06.2018

## **Einladung zur ordentlichen Mitgliederversammlung**

**„Deutscher Liverollenspiel-Verband e.V.“ am 14.07.2018 ab 12:00 Uhr im Kreativ.Campus in Herten**

Liebe Mitglieder,

heute lädt Euch der Deutsche Liverollenspiel-Verband e.V. zur Mitgliederversammlung 2018 ein.

**Adresse und Anfahrt:** Ewaldstraße 16, 45699 Herten, Seiteneingang (schwarze Tür)  
Es gibt vor Ort auf dem Marktplatz Parkplätze mit Parktickets sowie ein kostenpflichtiges Parkhaus. In den umliegenden Straßen gibt es aber auch kostenfreie Parkmöglichkeiten.

**Termin:** Samstag den 14.07.2018

**Uhrzeit:** 12:00 Uhr (voraussichtlich bis 17:00 Uhr)

### **Tagesordnung:**

TOP 1: Begrüßung durch die Vorsitzenden und Bestätigung der Tagesordnung

TOP 2: Berichte aus den Ausschüssen und Arbeitsgruppen des letzten Jahres

TOP 3: Bericht des erweiterten Vorstands / Aufgaben aus dem Protokoll 2017

TOP 4: Ideen und Vorstellung von Ausschüssen für 2018

Vorstellung des neuen Datenschutzbeauftragten

TOP 5: Bericht des Kassenwartes und des Kassenprüfers

TOP 6: Entlastung des Vorstandes

TOP 7: Wahl eines Wahlgremiums

TOP 8: Wahl des Kassenprüfers

TOP 9: Antrag auf Satzungsänderung § 5, Satz 1

Der bisherige Wortlaut „Vereinsmitglieder können natürliche Personen oder gemeinnützige Liverollenspielvereine werden.“ soll zum Erlangen der Gemeinnützigkeit geändert werden in: „Vereinsmitglieder können natürliche Personen oder steuerbegünstigte Vereine werden.“

TOP 10: Antrag auf Satzungsänderung § 13, Satz 1

Der bisherige Wortlaut „Bei Auflösung oder Aufhebung des Vereins oder bei Wegfall steuerbegünstigter Zwecke fällt das Vermögen an KIJUKU – Kinder-Jugend-Kultur e.V. und Waldritter e.V., die es unmittelbar und ausschließlich für gemeinnützige Zwecke zu verwenden haben.“ soll geändert werden in „Bei Auflösung oder Aufhebung des Vereins oder bei Wegfall steuerbegünstigter Zwecke fällt das Vermögen an KIJUKU – Kinder-Jugend-Kultur e.V. und Waldritter e.V., die es unmittelbar und ausschließlich für steuerbegünstigte Zwecke zu verwenden haben.“

TOP 11: Antrag auf Neubesetzung und ggf. Neuwahl des Beisitzers

TOP 12: Einführung eines Spielertalers

TOP 13: Finanzierung LarperNing

TOP 14: LARPzeit als Vereinsmedium

TOP 15: Rechtsberatung für Mitglieder

TOP 16: Verbandsversicherung für 2019

TOP 17: Mitgliedsbeitragsstaffelung/Budgetierung für 2019

TOP 18: Verschiedenes

► Zur besseren Planung und Koordination wird um eine zeitnahe Rückmeldung (Zu-/Absage) gebeten. Bitte hierzu eine Mail an: [service@dlrv.eu](mailto:service@dlrv.eu)

► Wer an der Versammlung nicht persönlich teilnehmen kann, der hat die Möglichkeit seine Stimme schriftlich einzureichen oder auf eine andere anwesende Person zu übertragen. Im Anhang findet ihr Unterlagen hierzu, die Ihr natürlich gerne auch schon zur Vorbereitung auf die Sitzung lesen bzw. als Vereinsmitglied auch mit Euren Mitgliedern besprechen könnt. Bei Fragen wendet Euch an den Vorstand.

### **Denkt bitte an den Vereinsbeitrag 2018**

Kontoverbindung:

Deutscher Liverollenspiel-Verband e.V.

IBAN DE73 441 600 14 657 498 200

BIC GENO DE M1 DOR

Volksbank Dortmund

Verwendungszweck – Name bzw. AG Mittellande zusätzlich das Land + 2018

Bei Rückfragen stehen wir Euch gerne zur Verfügung – per Mail oder aber telefonisch unter 0160 8591201.

Herzliche Grüße

Daniel Pause

PS: Wer danach noch Zeit und Lust hat, ist herzlich eingeladen, sich die neu entstehende Raumschiff-Bildungsstätte der Waldritter anzusehen. Außerdem wollen wir abends noch gemeinsam ein Drama Game/MiniLARP spielen. Hierzu sind auch gerne Nicht-Mitglieder eingeladen. Los geht es um 19:00 Uhr.

## Detail-Vorstellung der Tagesordnung und Abstimmungspunkte

Liebe Mitglieder des Deutschen Liverollenspiel-Verbands,

seit etwas mehr als einem Jahr sind wir nun als neuer Vorstand im Amt und konnten auf einem guten Fundament und bisher sehr gut geleisteter Arbeit aufbauen. Ein wichtiger Punkt für uns war es, dass wir auch Mitgliedern aus der Ferne die Möglichkeit geben wollten, an den Geschicken des Deutschen Liverollenspiel-Verbands teilzuhaben und bei Abstimmungen vorab aus der Ferne seine Stimme abgeben zu können.

Ihr bekommt mit diesem Schreiben nun einiges zum Lesen. Viele Punkte sind vom Vorstand eingebracht worden, einige auch von einzelnen Mitglieder. Hier wünschen wir uns natürlich noch mehr aktive Mitglieder, die selbst in Zukunft weitere Punkte einbringen und ehrenamtlich an der ein oder anderen Stelle mitwirken.

Unsere Vision ist es, einen Liverollenspiel-Dachverband aufzubauen, bei dem fast alle Larper\*innen angemeldet und versichert sind. Orgas sollen bei unerwarteten Problemen Unterstützung finden und wir wollen versuchen neue Orgas vor unnötigen Fehlern zu bewahren. Der Dachverband soll sich um Öffentlichkeitsarbeit und Lobbyarbeit kümmern, Netzwerke in der Szene aufbauen und allgemeiner Anlaufpunkt für Eltern, Presse, Kommunen und Länder und natürlich dem Liverollenspieler an sich sein. Das sind nur einige der Aufträge die ein Dachverband hat. Um all dies aber zu erfüllen, müssen noch einige Grundlagen geschaffen werden.

Bevor wir zu den einzelnen Punkten kommen, wollen wir Euch kurz ein Überblick über unsere bisher geleisteten Tätigkeiten geben:

Veranstaltungen:

- Stand und großer DLRV-Bereich auf der RPC 2017 mit dankenswerter Organisation durch den vorherigen Vorstand
- Stände auf der RPC 2018 für den DLRV und den MittelPunkt/F.R.E.D.
- Weiterer Ausbau der „Larparea“ auf der RPC 2018
- Stand auf der Larperwerker Convention 2018
- Besuch des Sommerkrakenfestes 2018 in Hamburg
- Besuch der Larp.com 2018 in Hessen
- Besuch der LARPGATE 2.0 Releaseparty in Münster
- Ausrichtung des MittelPunktes 2017 mit Integration der Mittellande

Backoffice:

- Vereinsformalia – Leider hat es über ein Jahr gedauert, bis wir endlich Zugriff auf das Bankkonto bekommen haben. Kompliziert wurde es bei der leider gescheiterten Beantragung der Gemeinnützigkeit

(daher gibt es nochmalig zwei kleine Satzungsänderungen) und bei der Sitzverlegung gemäß gesetzlicher Vorgaben.

- Erhebung der Mitgliederdaten
- Kollaborationssoftware – Diese halten wir für wichtig, damit neue Vorstände gleich mit der Arbeit beginnen können. Wir haben das erste Produkt wieder verworfen und bauen jetzt Vereinonline.org auf, um damit auch die DSGVO umzusetzen.
- Bestellung eines DSGVO-Beauftragten und Erarbeitung eines Merkblattes für Vereine

#### Öffentlichkeitsarbeit:

- Re-Design des DLRV-Logos
- Entwicklung eines eigenen MittelPunkt-Logos
- Entwicklung eines F.R.E.D.-Logos
- Neukonzeption des F.R.E.D. (Preis für Fortschrittliche Rollenspiel-Entwicklung in Deutschland) und Ausschreibung des Preisdesigns
- Einrichtung eines Presseverteilers für über die LARP-Szene berichtende Medien
- Neue Homepage für den F.R.E.D.
- Neue Homepage für den DLRV ist in Arbeit

#### Direkte Unterstützung für Orgas und Vereine

- Fördermitteltelefon – Wir unterstützen bei der Beantragung von Fördermitteln.
- DSGVO-Unterstützung – Wir unterstützen bei der Umsetzung der Vorgaben zur DSGVO.
- Gründungsberatung – Wir unterstützen bei der Gründung von gemeinnützigen Vereinen.
- Erlangung der Gemeinnützigkeit - Wir unterstützen bei der Erlangung der Gemeinnützigkeit
- Rahmenvertrag bei Sixt Vermietung GmbH – Hierüber können kostengünstiger Transporter für Cons gemietet werden.

#### Lobbyarbeit

- Wir unterstützen die Brokencrown-Orga aktiv im Rechtsstreit, ob Liverollenspiele mit 7 % oder 19 % Umsatzsteuer zu belegen sind.

Was wir für die Zukunft planen, ergibt sich zum Großteil durch die unten aufgeführten Anträge. Hauptziel ist und bleibt eine gut funktionierende Geschäftsstelle. Diese soll mit Fördermitteln finanziert werden, sobald wir die dafür notwendige Gemeinnützigkeit erlangt haben. Eine funktionierende Geschäftsstelle würde auch wechselnde Vorstände ermöglichen, die dann nicht mehr IM DLRV arbeiten müssen, sondern AM DLRV, diesen weiterentwickeln und vorwärts bringen.

Der F.R.E.D. soll ein Leuchtturmprojekt zur Vernetzung der Szene werden – aber nicht nur. Die ganze unglaubliche Arbeit, die in diesem Hobby steckt, verdient auch eine entsprechende Würdigung. Daher freuen wir uns insbesondere, wenn Ihr Euch dieses Jahr dort einbringen würdet. Macht Werbung, bewirbt Euch mit Euren Projekten oder signalisiert uns, dass Ihr als Juror zur Verfügung stehen würdet.

Der Mittelpunkt soll weiter als jährlicher Liverollenspiel-Kongress profiliert werden. Entgegen einer manchmal gehörten Vermutung ist die Veranstaltung nicht nur für die sogenannten Bildungslarper, sondern für Spieler und Orgas aller Genre... und ja, auch für die Bildungslarper.

Die AG Forschung ist derzeit leider nur noch wenig aktiv. Hier wird dringend Unterstützung benötigt, um die wichtige Arbeit wieder aufzunehmen.

Kommen wir nun zu den konkreten Schritten und Tagesordnungspunkten. Zu den verschiedenen Anträgen, die nicht Standard-TOPs wie Begrüßung etc. sind, findet Ihr jeweils unsere im Vorstand erarbeitete Stellungnahme.

#### ► **TOP 9: Antrag auf Satzungsänderung § 5, Satz 1**

Wie oben beschrieben suchen wir dringend eine Finanzierung für die Geschäftsstelle und sehen hier eine große Chance in der Beantragung von Fördermitteln. Hierfür ist die Gemeinnützigkeit eine Grundvoraussetzung. Mit einer kurzfristig einberufenen außerordentlichen Mitgliederversammlung im letzten Jahr haben wir versucht die Gemeinnützigkeit zu erlangen. Hierbei haben wir uns an den Vorgaben des zuvor für uns zuständigen Finanzamtes orientiert. Das Finanzamt Marl, das nun für uns zuständig ist, hält unsere Arbeit generell für gemeinnützig, es sind jedoch noch zwei kleine Satzungsänderungen vorzunehmen.

- 1. Der bisherige Wortlaut „Vereinsmitglieder können natürliche Personen oder gemeinnützige Liverollenspielvereine werden.“ soll zum Erlangen der Gemeinnützigkeit geändert werden in: „Vereinsmitglieder können natürliche Personen oder steuerbegünstigte Vereine werden.“**

#### ► **TOP 10: Antrag auf Satzungsänderung § 13, Satz 1**

Dies ist der zweite Paragraph der für die Erlangung der Gemeinnützigkeit angepasst werden muss.

- 1. Der bisherige Wortlaut „Bei Auflösung oder Aufhebung des Vereins oder bei Wegfall steuerbegünstigter Zwecke fällt das Vermögen an KIJKU – Kinder-Jugend-Kultur e.V. und Waldritter e.V., die es unmittelbar und ausschließlich für gemeinnützige Zwecke zu verwenden haben.“ soll geändert werden in „Bei Auflösung oder Aufhebung des Vereins oder bei Wegfall steuerbegünstigter Zwecke fällt das Vermögen an KIJKU – Kinder-Jugend-Kultur e.V. und**

**Waldritter e.V., die es unmittelbar und ausschließlich für steuerbegünstigte Zwecke zu verwenden haben.“**

► **TOP 11: Antrag auf Neubesetzung und ggf. Neuwahl des Beisitzers**

In eigener Sache beantrage ich, Daniel Pause, eine Neuwahl des Beisitzers, derzeit besetzt durch Daniel Hermanns. Es ist meine Auffassung, dass wir einen funktionierenden Vorstand haben. Und da wir tatsächlich innerhalb des Vorstandes tiefgreifende Diskussion haben, was auch gut ist, benötigen wir zum Arbeiten und Abstimmen eine ungerade Vorstandszahl. Der Beisitzer ist für mich seit Dezember 2017 nicht zu erreichen und fehlt seitdem an allen Vorstandssitzungen. Daher stelle ich folgenden Antrag:

- 1. Gemäß § 27 Abs. 2 BGB i.V.m § 9 der Satzung in der Fassung vom 30.12.2017 beantrage ich die Abwahl des Beisitzers und beantrage die sofortige Neuwahl.**

Mir ist wichtig, dass dies keine Personenabwahl sein soll. Ich würde nur gerne einen funktionierenden Vorstand haben. Gleichzeitig danke ich dem Beisitzer für seine bisher geleistete ehrenamtliche Arbeit.

Sollte jemand von Euch Interesse an der Besetzung des Amtes des Beisitzers haben, bitte ich gerne um frühzeitige Rückmeldung.

► **TOP 12: Einführung eines Spielertalers**

Die Idee des Spielertaler wurde vor einigen Jahren schon einmal in der Mitgliederversammlung diskutiert. Damals wusste man jedoch nicht, was man mit dem Geld hätte machen sollen. Heute wissen wir es.

Für jeden teilnehmenden SC einer Convention zahlt die Orga einen Taler an den DLRV. Die Gelder sind z.B. zur Finanzierung von Einsteiger-Cons und der Beratung und Unterstützung von Nachwuchs-Orgas gedacht.

Die Idee des Talers kann auf freiwilliger Basis eingerichtet werden oder die Mitgliederversammlung macht es als Sonderumlage verpflichtend. Wir würden natürlich eine verpflichtende Teilnahme begrüßen, wissen aber natürlich um die Problematik, die dies bei einigen Vereinen auslösen würde.

Daher stellen wir drei Anträge, um nach einer Diskussion allen Möglichkeiten gerecht werden zu können.

- 1. Die Einführung eines Spielertalers als verpflichtende Sonderumlage wird in die Beitragsordnung aufgenommen. Diese beträgt € 1,- pro Spieler und Con ab dem 01.01.2019. Der Spielertaler wird selbständig von den Vereinen im Anmeldeverfahren gemeldet und überwiesen.**
- 2. Die Einführung eines Spielertalers als freiwillige Umlage wird in die Beitragsordnung aufgenommen. Diese beträgt € 1,- pro Spieler und Con ab dem 01.01.2019. Der Spielertaler wird selbständig von den Vereinen im Anmeldeverfahren gemeldet und überwiesen.**
- 3. Die Einführung eines Spielertalers wird begrüßt und es sollen grundsätzlich andere Modelle erarbeitet werden.**

Ein negativer Antrag ist hier bei fehlender Zustimmung nicht vonnöten. Wir hoffen aber auf eine Mehrheit zu einem der Anträge aufgrund der oben aufgeführten Gründe.

### ► TOP 13: Finanzierung LarperNing

Auf der letzten Jahreshauptversammlung ist beschlossen worden, die Finanzierung des LarperNing zu überprüfen und rein Formel auslaufen zu lassen. Dies geschah nach einer massiven Erhöhung der Serverkosten. Vorgesehen war von vornherein eine Anschubfinanzierung für das LarperNing zu geben. Die Übernahme der Kosten für das LarperNing würde augenblicklich auch rund ein Drittel des gesamten Jahresbudgets verbrauchen und uns in unseren Handlungsspielraum entsprechend einschränken.

Aktuell haben wir keine validierten Zahlen zum Nutzungsumfang, Statistiken oder Ähnliches.

Seit einiger Zeit ist mit dem LarpGate eine weitere Community am Markt aufgetreten, die uns ebenfalls um Unterstützung gebeten hat.

Wir empfinden es fair, entweder beide oder keinen zu unterstützen.

Daher liegen folgende Abstimmungen zum Beschluss vor.

- 1. Das LarperNing erhält die Betreiberkosten in Höhe von rd. 800,-\$ pro Jahr.**
- 2. Die Kosten werden bei Annahme von Antrag 1 zur Änderung der Beitragssatzung auf die Mitglieder umgelegt. Es wird eine Sonderumlage in Höhe von \$ 800,- beschlossen.**
- 3. Das LarperNing und LarpGate erhalten jeweils € 120,- pro Jahr (€ 10/Mtl.) um den Zweck des DLRV nach § 1 der Satzung „Vernetzung der Mitglieder“ zu unterstützen.**
- 4. Bei Annahme von Antrag 3 wird eine Sonderumlage in Höhe von € 240,- beschlossen.**
- 5. Die Finanzierung von Online-Communitys wird nicht mehr unterstützt. Diese sollen sich im freien Markt behaupten.**

### ► TOP 14: LARPzeit als Vereinsmedium

Die Zeitschrift LARPzeit erfüllt wichtige Arbeit für die Liverollenspiele-Szene in Deutschland. Um ihre Arbeit dauerhaft zu fördern, wird folgender Antrag zur Abstimmung gestellt:

- 1. Die LARPzeit wird als Vereinsmedium genutzt. Der DLRV abonniert für jedes Einzelmitglied und pro Mitgliedsverein eine LARPzeit. Im Gegenzug stellt die LARPzeit dem DLRV eine Doppelseite für eigene Zwecke zu Verfügung. Die Kosten für ein Exemplar belaufen sich auf € 15,- pro Jahr. Bei Zustimmung zu diesem Antrag sind die Kosten zwingend auf den Beitrag umzulegen.**

Geplant ist dabei, dass eine Seite mit Content vom DLRV an die Mitglieder und auch von Mitgliedern an die Szene, die zweite Seite für Werbung benutzt werden kann. Hier können also DLRV-Mitglieder ihre Veranstal-

tungen oder der Vorstand ausgehandelte Rabattaktionen für Euch bewerben und vieles mehr. Des Weiteren ist es ein wichtiger Baustein zur Gewinnung von Einzelmitgliedern.

### ► TOP 15: Rechtsberatung für Mitglieder

Ein Verband sollte seinen Mitglieder erster Ansprechpartner in Rechts- und Steuerfragen sein. Bisher fehlen uns aber auch die entsprechenden Mittel, diese rechtsverbindlich einzukaufen. Die Schwierigkeit liegt hier in den Kosten, die Rechtsberatung in Deutschland kostet. Wir haben einen Anbieter gefunden, der dies für gemeinnützige Verbände pauschal anbietet. Die Kosten sprengen augenblicklich unser Budget. Ein echte Rechtsberatung würde bei gut € 2.000,- im Jahr liegen. Euch wollen wir dieses Angebot aber nicht vorenthalten.

- 1. Es wird eine rein schriftliche Rechtsberatung beim Deutsches Ehrenamt e.V. gebucht. Die Kosten sind variable und beziffern sich nach den eigenen Umsätzen der angeschlossenen Vereine. Wir schätzen die Kosten auf gut € 2.000,- pro Jahr. Die Kosten werden im Rahmen einer Sonderumlage auf die Mitgliedsvereine umgelegt.**

Wir raten von dem Antrag ab und suchen weiter nach einer gangbaren Lösung für Euch. Sollte jemand Anwalt sein oder einen kennen, der sich vorstellen könnte unseren Verband pro bono zu unterstützen, bitten wir um entsprechende Rückmeldung.

### ► TOP 16: Verbandsversicherung für 2019

Der DLRV bemüht sich um eine Gruppenunfall- und Haftpflichtversicherung für seine Mitglieder. Des Weiteren bemüht er sich um einen Rahmenvertrag für eine Veranstalterhaftpflichtversicherung.

Hiermit werden drei Ziele verfolgt. Zum einen sind wir der Auffassung, dass nach dem Grundsatz „Safety first“ jeder Larper abgesichert sein sollte, damit nicht so etwas passiert wie in Oldenburg, wo ein Liverollenspieler ein Auge verloren hat und am Ende ohne jegliche Absicherung da stand. (OLG Oldenburg v. 28.4.2016 – 3 U 20/16). Veranstalter entziehen sich durch die AGB der Haftung und private Unfallversicherungen durch den Hinweis, dass die Situation, die durch die Verletzung entstanden ist, selbst herbeigeführt wurde (Teilnahme an einem Liverollenspiel).

Zum anderen möchten wir die Kaufkraft des DLRV bündeln und den Vereinen die Arbeit, selbst Versicherungen abzuschließen und dabei mühselig erklären zu müssen, was Liverollenspiel ist, ersparen.

Als letztes ist dies ein wichtiger Baustein, um in die aktive Mitgliederwerbung einzutreten. Augenblicklich fehlt es uns hier noch an Argumenten.

Hier gibt es verschiedene Ausgestaltungsmöglichkeiten, die formell jeweils einen Antrag nach sich ziehen.

- 1. Der DLRV bemüht sich um eine Gruppenunfallversicherung für Einzelmitglieder ab dem 01.01.2019.**



Für uns ist dies ein sehr wichtiger Baustein um Einzelmitgliedern die Mitgliedschaft im DLRV schmackhaft zu machen. Aber auch für Euch ist es dann direkt ein Vorteil: Ihr seid abgesichert, wenn Ihr zu einem LARP fahrt.

**2. Der DLRV bemüht sich um eine Gruppenunfall- und Haftpflichtversicherung für angeschlossene Vereine ab dem 01.01.2019.**

Dies ist eine Arbeitserleichterung für die Vereine. Es kann aber zu Doppelversicherungen kommen oder für einzelne Vereine sinnlos sein, da diese entweder Träger der freien Jugendhilfe sind und Zugang zu günstigeren Verträgen haben oder nur Veranstaltungen mit z.B. Schulen oder Kommunen machen, die ebenfalls schon abgesichert sind.

**3. Der DLRV bemüht sich um eine Gruppenunfall- und Haftpflichtversicherung für alle Mitglieder ab dem 01.01.2019.**

Das war das eigentliche Ziel und sollte die Einkaufskraft bündeln. Dies würde auch uns die Arbeit vereinfachen, würde aber zu Lasten bestimmter Mitglieder gehen.

**4. Der DLRV bemüht sich um einen Rahmenvertrag für Veranstaltungshaftpflichtversicherungen ab dem 01.01.2019.**

Hier wollen wir die Einkaufskraft bündeln, um für Euch ein attraktives Angebot zu erstellen. Der Rahmenvertrag soll dann von den Mitgliedern individuell in Anspruch genommen werden.

**5. Der DLRV bemüht sich um eine dauerhafte Vereinshaftpflicht- und Veranstaltungshaftpflichtversicherung ab dem 01.01.2019.**

Hier liegt bereits ein entsprechendes Angebot über den Förderverband des Schwert & Mieder e.V. für aktuell € 1,37 pro Mitglied zzgl. Steuern + 50 Euro Bearbeitungsgebühr pro Jahr vor.

Reine Unfallversicherungen für die Mitglieder schätzen wir auf € 15,00 pro Mitglied und Jahr. Eine Gruppenunfall- und Haftpflichtversicherung für Vereine schätzen wir auf rd. € 14,00 pro Mitglied und Jahr. Bei der reinen Veranstalterhaftpflicht erwarten wir marktübliche Preise am unteren Ende der Tabelle. Wichtig ist hier, dass diese Bausteine vorhanden sind, um in die Mitgliederwerbung zu starten. Wenn diese Verträge mit Leben gefüllt werden und wir Mitglieder gewinnen, haben wir in den Folgeverhandlungen ein anderes Gewicht. Augenblicklich vertreten wir offiziell rund 500 Larper.

Generell würden wir empfehlen, allem zuzustimmen, damit wir das sinnvollste Paket für Euch stricken können. Wir haben schon mit einigen Versicherungen verhandelt und verhandeln noch mit weiteren. Wenn hier jemand einen guten Kontakt hat, gerne eine Info direkt an uns. Bisher waren wir entweder mit den Kosten oder den jeweiligen Leistungen unzufrieden und sind generell, wenn es um Leistungen für Euch geht, schwer zufrieden zu stellen.

► **TOP 17: Mitgliedsbeitragsstaffelung/Budgetierung für 2019**

Wir benötigen für unsere Tätigkeiten ein entsprechendes Budget. Und jetzt wird es etwas kompliziert und wir holen noch einmal ein wenig aus. Wir unterscheiden zwischen angeschlossenen Vereinen und Einzelmitglieder.

Die Einzelmitgliedschaft soll ab 2019 wie folgt aussehen:

Mitgliedschaft im DLRV bedeutet Unterstützung unserer Verbandsarbeit aber auch einen konkreten Mehrwert durch mindestens eine Unfallversicherung und Bezug der LARPzeit und den Zugriff aller Einkaufsvorteile, die mit einem LARPzeit-Abonnement verbunden sind. Hinzu kommt der Zugriff auf den Sixt-Deal sowie einzelne Rabatte bei einigen Liverollenspiel-Händlern oder -Locations.

Die Kosten werden sich voraussichtlich auf € 15,- (Versicherung) + € 15,- (LARPzeit) = € 30,- belaufen. Hinzu würde eine Handlungspauschale (der originäre DLRV-Beitrag) von € 10,- kommen, so dass der Zielbeitrag bei € 40,00 liegt. Somit lautet der Antrag:

**1. Der Beitrag für Einzelmitglieder wird ab dem 01.01.2019 auf € 40,- festgesetzt.**

Mit diesem vorzeigbaren Paket können wir dann für 2019 die Neumitglieder Werbekampagne erarbeiten und starten.

Für die Vereine stellen wir uns ab 2019 folgende Kostenkalkulation vor:

Eine LARPzeit pro Verein (€ 15,-) + Handlungspauschale (€ 85,-) = € 100,- Jahresbeitrag. Es ist den Vereinen unbenommen, mehrere LARPzeit Abos zu dem vergünstigten Preis zu bestellen.

Hieraus ergeben sich zwei Anträge:

**2. Der Mitgliedsbeitrag für Vereine wird auf einen Beitrag von € 100,- festgelegt.**

**3. Sofern der Vorstand die Genehmigung zum Abschluss von Gruppenunfall- und Haftpflichtversicherungen für Vereine erhalten hat, sind die Kosten entsprechend der Mitglieder umzulegen.**

Wir werben ausdrücklich, den von uns eingeschlagenen Weg zu unterstützen. Klar ist das alles ein riesiges Abenteuer, aber wir lieben Abenteuer!

Wir sehen uns am 14.07.2018!

Daniel Pause

für den Vorstand des DLRV